COMPACT disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

ソード トア™
精霊王紀伝

推奨年齢
全年齢

SEGA™

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

⚠ 注意　セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンＣＤは、セガサターン専用ソフトです。普通のＣＤプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■ セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

CONTENTS

このたびはセガサターン専用ソフト『THOR～精霊王紀伝～』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

プロローグ	4
ワールドマップ	5
登場人物紹介	6
操作方法	8
ゲームの始め方	9
画面の見方	11
ゲーム中のアクション	14
精霊紹介	19
魔法武器	23
武器紹介	25
アイテム紹介	26
仕掛けについて	29
冒険の手引き	30

★このゲームはバックアップ対応です。使用量はデータ内容によって分かれており、コンフィグデータで3、セーブデータで1ファイルにつき12（3ファイル保存可能。計36）必要です。パワーメモリーを使用すると、さらにセーブデータを保存できるファイルが3個増えます。セーブ方法はP.13をご覧ください。

プロローグ

かつて、精霊界「トア」に戦いがあった。

万物を司る力の象徴「金の腕輪」を持つ、世界の守護者たる「精霊王レハール」と、万物を創造する力の象徴である「銀の腕輪」を持つ、絶対の破壊者「魔人アギトー」が、正義と邪悪に分かれ、「トア」全域を幾度も震撼させるほどの激しい戦いが起こったのだ。

この相反する2つの力の衝突は、両者の相討ちという形で終わりを告げた。
そして、互いの「力」の象徴である「金の腕輪」と「銀の腕輪」もまた、それぞれの主を失った戦いの中で、「トア」の何処かへと姿を消した。

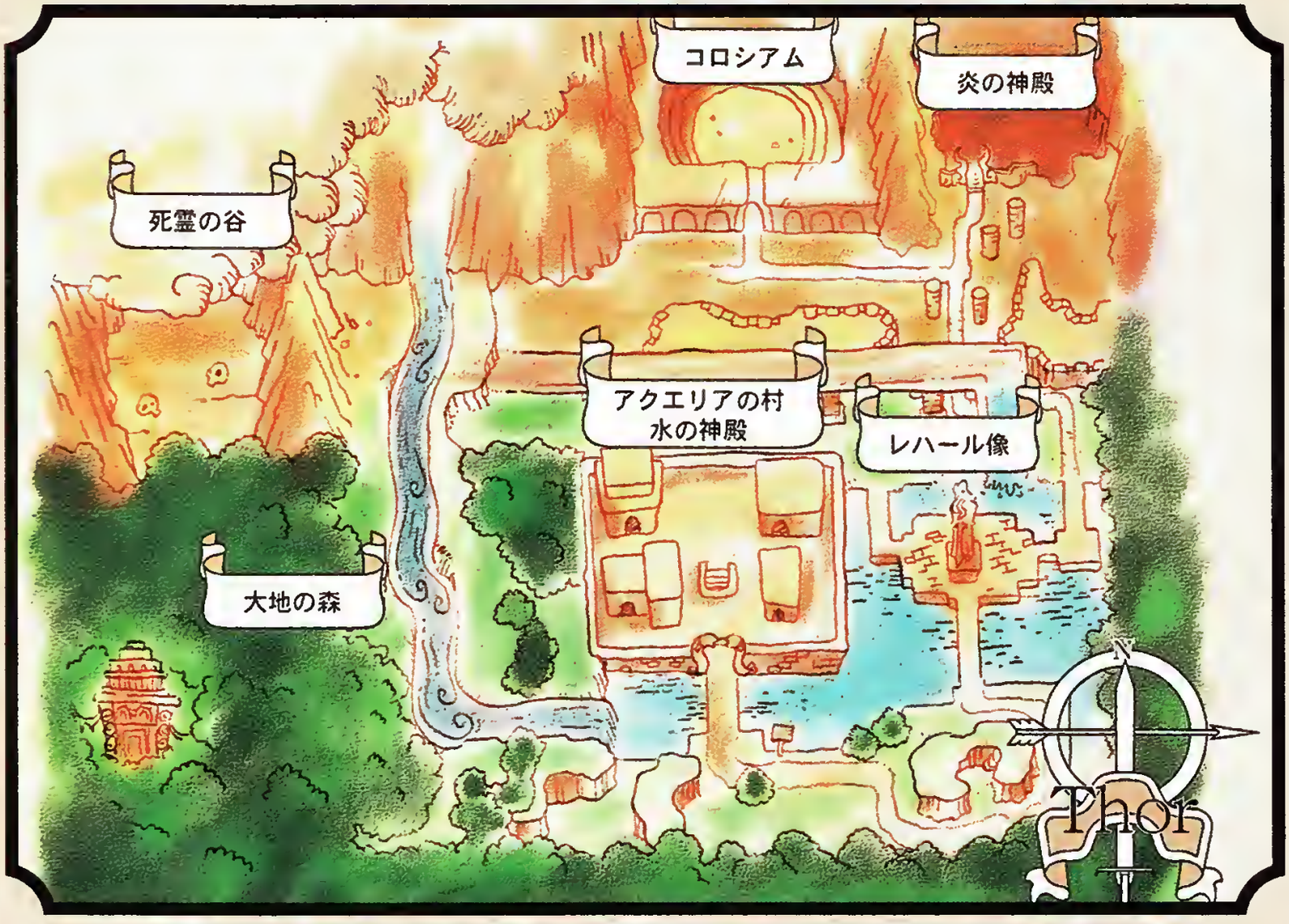
…時は流れた。

かつての戦いの記憶も薄れ、人々に「伝説」として語られるようになった頃、精霊界「トア」は平和で穏やかな日々を取り戻して久しい時代となっていた。

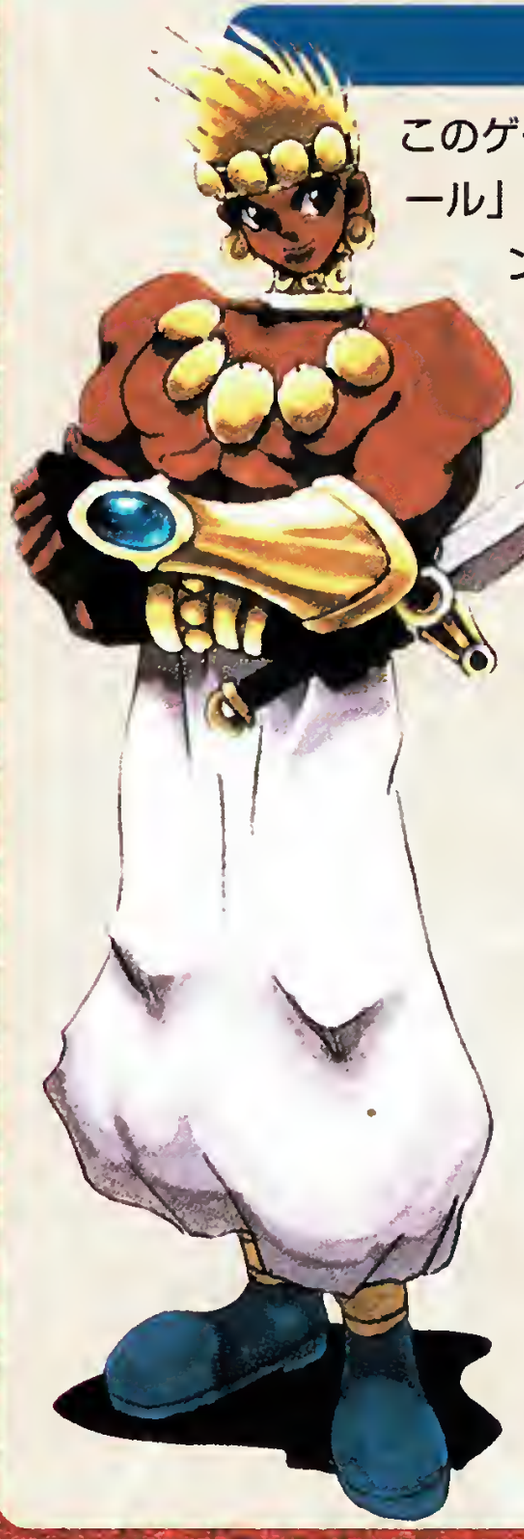
しかしその中で、「トア」の世界に闇が忍び寄り、密かにそれを感知したかのように、再び2つの腕輪は目覚めようとしていた…。
「金の腕輪」は、精霊王再臨を願う老戦士「オーダン」に見いだされ、偉大なる「精霊王レハール」の血を継ぐ次代の精霊王「レオン」という新たな主を得ることとなる。

そして、「銀の腕輪」もまた…。

ワールドマップ



登場人物紹介



レオン

このゲームの主人公。精霊界「トア」を見いだした初代精霊王「レハール」の血を引く青年。育ての親であり、剣の師匠でもある「オーダン」の下で「トア式格闘術」を極めた、万物を司る「金の腕輪」の継承者。次代の精霊王となるため、試練の旅へ向かう。

ミュラ

レオンの前に現れる、謎に満ちた占い師。精霊界「トア」において不吉な象徴とされる黒髪を持つ娘。その身には、重大な秘密が秘められている。

オーダン

主人公レオンを育て、鍛え上げた老練の戦士で、「トア式格闘術」の開祖。レオンが次代の精霊王となることを心から望んでいる。

登場人物紹介

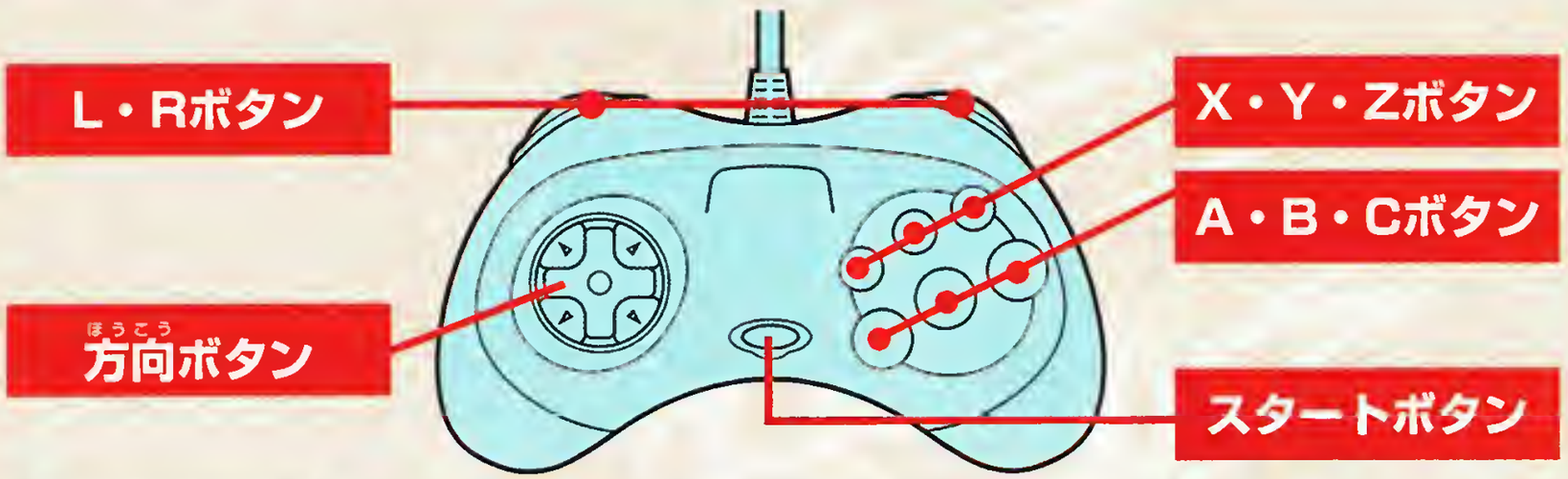
レハール

精霊界「トア」を見いだした偉大なる初代精霊王。万物を司る「金の腕輪」の持ち主であり、世界の守護者。かつて、「6精霊」を従えて「魔人アギトー」と戦い、自らの生命を賭けてこれを討ち果たす。その肉体は滅びたが、魂は精霊界に留まり、次代の精霊王となるべきレオンの行く末を見守っている。

アギトー

万物を創造する「銀の腕輪」を持つ魔人。世界に対して絶対的な破壊欲求を顕す。かつての戦いにおいて「精霊王レハール」と「6精霊」の力により滅ぼされたが、新たな肉体を器に、復活を企む。

操作方法



基本操作

スタートボタン	ゲームスタート/ステータス画面に切り替える（もう一度押すと戻る）
方向ボタン	プレイヤー移動/武器・アイテムの取得/コマンドなどの選択
Aボタン	スピリットボールを発射（精霊召喚）/精霊操作（→P.19）
Bボタン	攻撃（→P.16）/会話をする/キャンセル
Cボタン	ジャンプ/コマンドなどの決定
Xボタン	エナジーボール発射（→P.24）/（2回押す）精霊解除
Yボタン	（爆弾を所持している場合）爆弾を投げる
Zボタン	武器選択
Lボタン	壁などが透き通って見えるようになる（はなすと元に戻る）
Rボタン	しゃがむ

★くわしくは「ゲーム中のアクション（→P.14）」をご覧ください。

ゲームの始め方

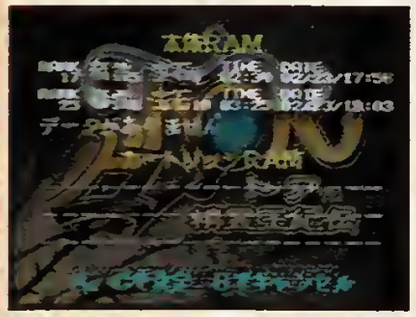
ゲームスタート

オープニングデモの終了後、タイトル画面が表示されたら（オープニングデモはスタートボタンを押すとスキップできます）スタートボタンを押してください。モード選択画面に変わります。

最初からゲームを始める

最初からゲームを始める場合は「NEW GAME」を選び、AかCまたはスタートボタンを押してください（このゲームのデータが入っていない場合は「CONTINUE」は色が変わり、選べません）。

途中からゲームを始める



データが保存されている場合は「CONTINUE」を選び、AかCまたはスタートボタンを押してください。左画面になったら、保存されているデータを方向ボタン上下で選び、AかCボタンを押してください。パワーメモリー（別売）がセットされている場合は、保存できる場所が増えます。

★コンティニューをするとき、データがない場所には「データがありません」と表示されます。

OPTION

「OPTION」を選ぶとオプション画面に変わります。方向ボタン上下で項目を選び、左右で変更します。

◆**EXIT**：A～Cまたはスタートボタンのいずれかを押すとモード選択画面に戻ります。

◆**AUDIO**：サウンド出力を「ステレオ」か「モノラル」かを選択。

★Bボタンを押すと、いつでもモード選択画面に戻ります。

ゲームオーバー

プレイヤーの体力（HP）が0になると、ゲームオーバーになります。「GAME OVER」の表示中にCボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

■■■■■■■■■簡単にタイトル画面に戻るには…■■■■■■■■■

ゲーム中にA+B+C+スタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

画面の見方

ゲーム画面の見方

①装備された武器：装備している武器。数字は魔法武器（→P.23）が使える回数。
②鍵：手に入れた鍵の所持数。
③爆弾：手に入れた爆弾の所持数。
④精霊召喚：召喚中は目を開き、解除中は閉じている。
⑤HPゲージ：プレイヤーの体力。ダメージを受けると減少し、アイテムや魔法で回復する。0になるとゲームオーバー。
⑥SPゲージ：プレイヤーの精神力。精霊の魔法を使うと減少。
⑦特殊アイテム：エリクサーなどの特殊アイテムを表示。所持しているときに特殊アイテムを拾うと所持していたアイテムが使われ、拾ったアイテムが表示される。

武器セレクト画面

ゲーム画面でZボタンを押すと、武器セレクト画面が表示されます。方向ボタンで武器を選び、AかCまたはZボタンを押すと、選んだ武器が装備されます。
なお、装備している武器が覚醒して魔法武器（→P.23）の状態のとき、武器セレクトをしてしまうと使用回数が消えてしまいます。

ステータス画面の見方

①プレイヤーのステータス。

A…プレイヤーのHP（体力）現在量／MAX値。　**B**…プレイヤーのSP（精神力）現在量／MAX値。

C…現在まで倒した敵の数。　**D**…現在のプレイヤーのランク。

②現在所持している『キューブ』（3個まで）。

③プレイヤーが現在使用できる武器。左から『短剣』『大剣』『弓矢』『杖』の順に表示。各武器にはそれぞれレベルが3段階あり、常に上位のもののみを所有する。

④プレイヤーが所持している『巻物』の種類とその数。各10個まで持つことができる。

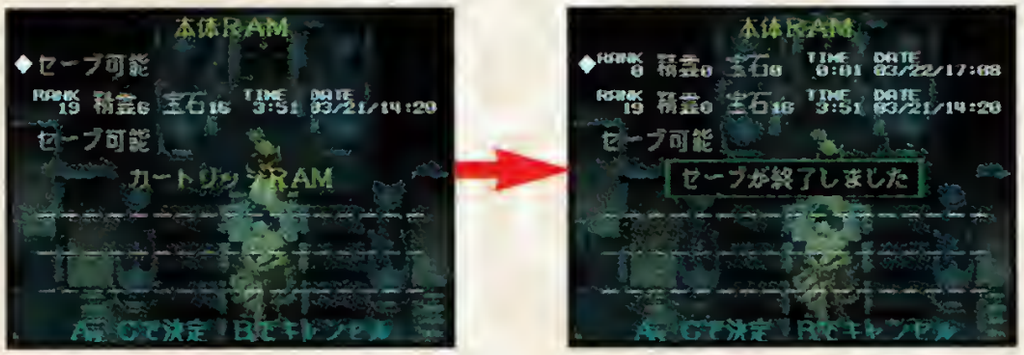
⑤現在までにプレイヤーが取得した精霊。左から『ディト』『イフリート』『シェイド』『バウ』『ブラス』『エアル』の順に表示される。また精霊の下段にはハーブアイテムが表示される。

⑥現在所持している『宝石』の種類とその数。左から『アクアマリン』『ルビー』『オニキス』『エメラルド』『ダイヤモンド』『パール』の順に表示。各7個まで入手できる。

⑦プレイヤーのコンディションを表示。

セーブ方法について

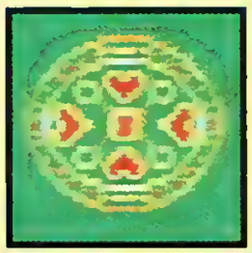
トアの世界に点在するセーブ魔法陣の上に乗り、BまたはCボタンを押すと、セーブ画面が表示されます。方向ボタン上下でセーブ可能な場所を選び、AかCボタンで決定、Bボタンでキャンセルされます。
なお、パワーメモリー（別売）がセットされている場合は、「セーブ可能」が表示され保存できる場所が増えます（セーブ中に電源を切ると保存できない場合があります）。



魔法陣について

トアの世界にはHPやSPを回復したり、データをセーブできる魔法陣が存在します。魔法陣を見つけたら、マークを確認してHPやSPの回復、セーブを行うようにしましょう。

HP回復魔法陣

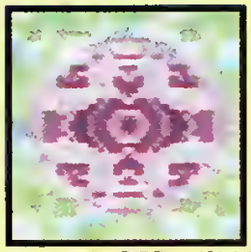


HP（体力）を全回復させる魔法陣。

SP回復魔法陣

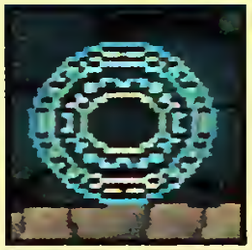
SP（精霊を操る精神力）を全回復させる魔法陣。

全回復魔法陣



HP・SP両方を全回復させる魔法陣。

セーブ魔法陣



データを保存することができる魔法陣。

ゲーム中のアクション

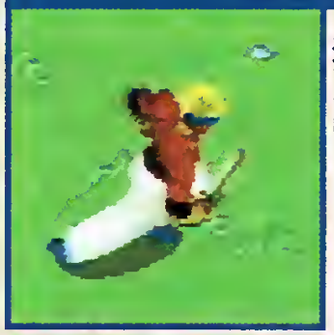
プレイヤーのアクションには移動系・攻撃系のアクションがあります。短剣を装備している初期状態でそれぞれの操作方法を紹介します。

移動

●歩く●

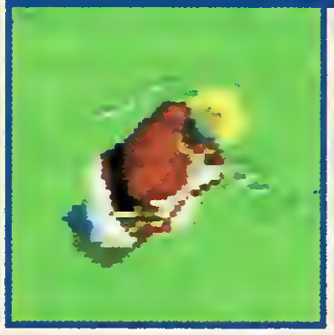
方向ボタンで8方向に歩く。また敵や障害物に向かって歩くと対象物を押せる。

●ダッシュ●



素早く方向ボタンを2回押す（2度目は押しっぱなし）。

●しゃがむ●

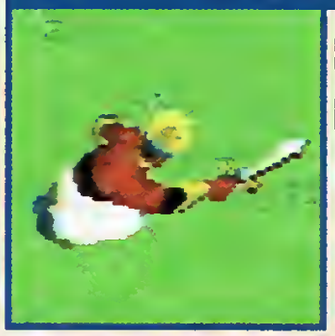


Rボタンを押すとしゃがむ。

●しゃがみ歩き●

Rボタンを押しながら方向ボタンを押すと、しゃがみながら歩く。

●しゃがみ攻撃●



Rボタンを押しながらBボタンを押す。

ゲーム中のアクション

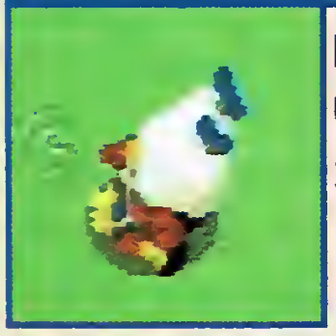
●ジャンプ●

Cボタンを押すとジャンプする。

●ジャンプ攻撃●

ジャンプ中にBボタンを押す。

●前転●



Rボタンでしゃがんでいるとき、素早く方向ボタンを2回押す。

●拾う●

地面に落ちているアイテムや武器に触れると自動的に拾う。

●ふせ●

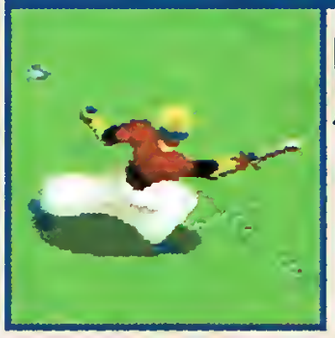
Rボタンを押しながらCボタンを押すと一定時間ふせる（伏せている間、敵の攻撃をかわすことができる）。

●隠れて見えない所が透き通る●

壁などプレイヤーが隠れてしまうようなところでLボタンを押しっぱなしにすると、透き通って見えるようになる。ボタンをはなすと元に戻る。

攻撃

●小攻撃●



Bボタンを短く押すと小攻撃を繰り出す。

●大攻撃●

Bボタンを長く押すと大攻撃を繰り出す。

●構え●

Bボタンを押しっぱなしにすると、武器を構えた状態になる。

●精霊召喚●

Aボタンを押すと精霊召喚に必要なスピリットボールを発射できる（→P.19）。また、しゃがみながらAボタンを押すと手前にスピリットボールを発射できる。

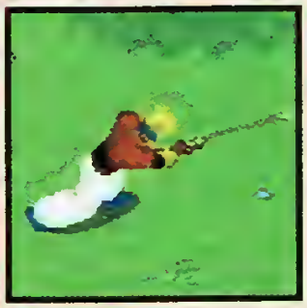
宝箱の中のアイテムを入手する

ダンジョンなどで宝箱を発見したら、宝箱をめがけてBボタンで攻撃しましょう。すると宝箱が壊れ、中に入っている武器やアイテムがその場に出現し、拾うことができます。

武器別攻撃

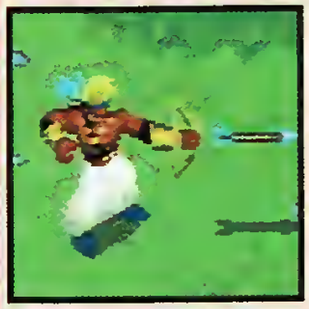
プレイヤーは冒険を進めていくと、さらに3種類の武器を手に入れることができ、武器セレクト画面（→P.11）で装備すれば、いつでも攻撃可能になります。
武器は3段階までレベルが上がります。

大剣



Bボタンを短く押すと、剣を縦に振り下ろします。また、Bボタンを長く押すと円を描くように振り回し、複数の敵に攻撃できます。

弓矢



Bボタンを押すと、弓から矢を放ちます。また、Bボタンを押しっぱなしにして構えているとき、向いている方向の逆方向に方向ボタンを押すと、上向きで構えます。そのときBボタンをはなすと斜め上に向かって矢を放ちます。

杖

Bボタンを短く押すと、杖を軽く振ります。また、Bボタンを長く押すと力強く振ります。

爆弾[補助武器]

4種類の武器の他に補助武器として爆弾を併用することができます。上手に使えば戦いを有利に進めることができます。

爆弾は使用回数制限があり、使った数だけ所持数が減っていきますが、冒険を進めていくうちに弾数補給や所持数の上限を上げたり、爆弾の威力をランクアップさせることができる爆弾アイテムを手に入れることができます。

Yボタンを押すと、爆弾を投げます。また、RボタンでしゃがんでいるときにYボタンを押すと、目の前に置くことができます（このとき、通常より爆発までの時間が長いので、時限爆弾としても使えます）。

必殺技

これまで紹介した攻撃の他に必殺技による攻撃があります。必殺技は各武器ごとにあり、コマンドを入力することによって繰り出せます。以下で2つの技を紹介しますが、他にもあるので試してみましょう。どこかにヒントが隠されているかも…？

●スラストフォワード●

短剣装備時に、ダッシュ中Bボタンを押すとダッシュ突きを繰り出します。

●スピニングエッジ●

短剣装備時に、方向ボタンを1回転（始点はどこからでもOK）させてからBボタンを押すとまわりの敵をけちらします。

精霊紹介

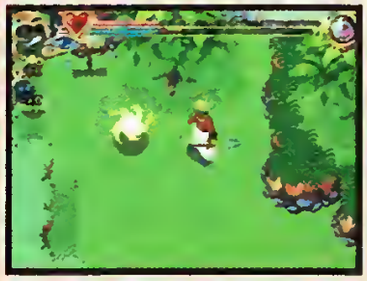
ゲームを進めていくうちに、プレイヤーは6体の精霊を入手していきます。ディトは水、イフリートは炎、シェイドは影・闇、バウは緑、ブラスは金属と音、エアルは風・雷を司り、それぞれに特殊な能力を持っています。また、レベルアップアイテム（→P.28）を手に入れると精霊の能力や魔法の威力、実体化の時間が上がります。精霊を使いこなすことで冒険を有利に進めていくことができます。

召喚方法

Aボタンを押してスピリットボールを発射して、特定の物体に命中させるとその物体の性質に応じた精霊を召喚できます。各精霊の召喚条件は以下の通りです。

ディト	水面や滝など水の属性を持つ物体
イフリート	炎の壁やたいまつなど火の属性を持つ物体
シェイド	氷やクリスタルなど反射するものや闇の属性を持つ物体
バウ	草や木など緑の属性を持つ物体
ブラス	金属の属性を持つ物体
エアル	電気や特定の気体系

召喚解除



SPが0になると、召喚が自動的に解除されて精霊が消えます。また、Xボタンを2回押すと強制的に召喚解除できます。SPの消費を抑えたいときや他の精霊が必要なときに便利です。

精霊紹介

ディト

水を司る精霊。水系の魔法と回復系魔法を得意とする。火炎系の敵に対して絶大な威力を発揮する。

非命令時（自動的に行動）	残り少なくなったプレイヤーの体力を自動回復したり敵を凍らせる
バブルショットガン（Aボタン1回押す）	複数の攻撃弾を放ち、敵を凍らせる
ヒールフィールド（Aボタンを2回押す）	プレイヤーの体力や負傷者を回復させる
マジックストーム（Aボタン押し続けた後はなす）	自ら竜巻となり攻撃

イフリート

火を司る精霊。火炎系の魔法を使い、攻撃にその真価を発揮する。水・氷系の敵に対して絶大な威力を発揮する。

非命令時（自動的に行動）	プレイヤーの周囲を動き回り、発見した敵をパンチで攻撃
フレイムブレス（Aボタン1回押す）	口から高熱の炎を吐き、攻撃
ダッシュアタック（Aボタンを2回押す）	自ら火の玉と化し、ダッシュ攻撃
メルトボンバー（Aボタン押し続けた後はなす）	周囲に強力な火炎弾をまき散らす

シェイド

影・闇を司る精霊。プレイヤーの行動の補佐を主とする。見えざるものを見ることができる。

非命令時（自動的に行動）	つねにプレイヤーの背後に従い、身代わりとなってダメージを受ける
ダーククロー（Aボタン1回押す）	プレイヤーが向いた方向に伸びて敵を攻撃したりアイテムを引き寄せる
バーティカルクロー（Aボタンを2回押す）	真上に向かって「ダーククロー」を使う
メディテーション（Aボタン押し続けた後はなす）	普段見えないものが見える

バウ

緑と大地を司る精霊。地中を掘り進んで移動する。食欲旺盛。

非命令時（自動的に行動）	攻撃範囲内に入った敵にかみついて攻撃
ガルプアタック（Aボタン1回押す）	敵1体に襲いかかり飲み込む
ジオダイブ（Aボタンを2回押す）	地中に潜りプレイヤーの足下へ再出現
マッドファング（Aボタン押し続けた後はなす）	小さなバウに分裂し敵に向かって飛ぶ

ブラス

金属と音を司る精霊。主に音波攻撃を使う。空気・電気系の敵に対して絶大な威力を発揮する。

非命令時（自動的に行動）	プレイヤーの周囲を動き回り、発見した敵に鋭い羽で攻撃
パルスウェーブ（Aボタン1回押す）	口から超音波を発しダメージを与える
パルスフィールド（Aボタンを2回押す）	自分を中心に円状に拡がる音波を発射
ソニックカノン（Aボタン押し続けた後はなす）	砲台に変形し強力な衝撃波を発射

エアル

風と雷を司る精霊。雷を自由に操り、移動手段としても利用可能。金属系の敵に対して絶大な威力を発揮する。

非命令時（自動的に行動）	プレイヤーの周囲を動き回り、空気の塊を飛ばして敵に攻撃
ライトニング（Aボタン1回押す）	前方の敵に落雷を起こす
プラズマスパーク（Aボタンを2回押す）	体の表面に高圧電流を発生させる
クラウドライド（Aボタン押し続けた後はなす）	プレイヤーを背に乗せ、移動を補佐。AかCボタンでダッシュ、Xボタンで降りられる

魔法武器

魔法武器について

短剣以外の3つの武器は、精霊の力を借りて『魔法武器』として使用することができます。魔法武器は全部で6種類あり、それぞれ精霊の属性を発展させた特殊効果があります。

巻物について

魔法武器を使用可能にするには、『巻物』のアイテムを手に入れる必要があります。『巻物』は6種類、各10個ずつトアの世界のどこかに隠されています。同じアイテムを複数手に入れると、魔法武器の使用回数の上限が増加します。

奇跡の杖の巻物

火炎の剣の巻物

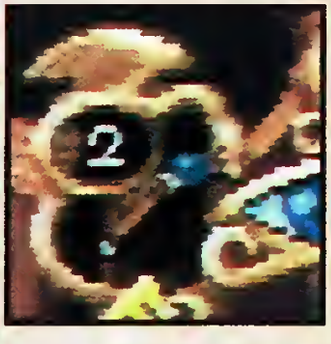
暗黒の矢の巻物

破壊の剣の巻物

硬鉄の矢の巻物

疾風の杖の巻物

使用回数について



魔法武器の使用には回数制限があります。『巻物』の所有数によって上限値が決定し、巻物1個につき3回増えます。

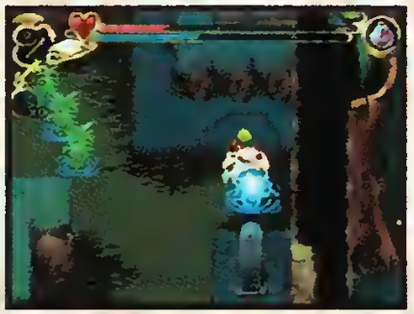
覚醒方法

覚醒させたい魔法武器の『巻物』を1個以上入手し、その武器を装備して以下のいずれかを行うと、魔法武器を覚醒させることができます。覚醒方法は2通りあります。

①トアの世界のどこかにある、光の珠のエナジーボール（下参照）に触れると覚醒。

②『巻物』に対応する精霊（パワーアップアイテムである宝石を4個以上所持）を召喚している状態でXボタンを押すと、精霊がエナジーボールを発射してエナジーボールを受けると覚醒。

攻撃は通常攻撃と同様にBボタンを押してください。ただし、武器セレクトを行ってしまうと覚醒が解除されます。各精霊ごとの特殊効果は以下の通りです。



特殊効果

6種類の魔法武器にはそれぞれ宿った精霊の能力を発展させた特殊効果があります。

魔法武器	エナジーボール	精霊	属性	特殊効果
奇跡の杖	奇跡のエナジー	ディト	水	さまざまな奇跡的現象を起こすことができる
火炎の剣	火炎のエナジー	イフリート	火炎	剣に「炎」の属性が備わる
暗黒の矢	暗黒のエナジー	シェイド	闇	「溶解」の属性をまとい、特殊な物質を溶かせる
破壊の剣	破壊のエナジー	バウ	大地	「消滅」の属性をまとい、岩や柱を破壊できる
硬鉄の矢	硬鉄のエナジー	ブラス	金属	矢に「貫通能力」が備わる
疾風の杖	疾風のエナジー	エアル	風	「風」の属性が備わり、風をおこすことができる

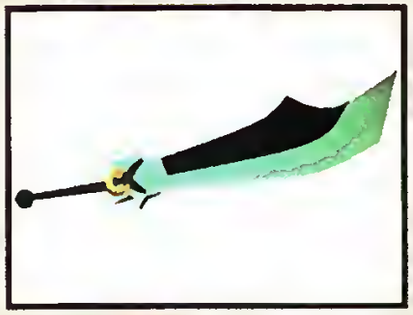
武器紹介

戦うために必要な武器は全部で5種類あります。武器は冒険を進めていくことにより、レベルアップした武器を手に入れていくことになります。状況に応じて特徴を持った武器を選び、使い分けていきましょう。

短剣

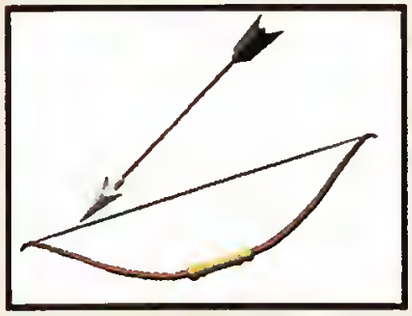
冒険の最初から装備している武器。攻撃力は大きくないが連続攻撃が繰り出しやすい。

大剣



剣の身丈が長く、攻撃範囲が広い。攻撃も短剣より高いダメージを与えるが、攻撃時の隙が大きい。

弓矢



敵へのダメージはわずかだが、離れた位置からの攻撃が可能。弓を引く際、少し時間がかかる。

杖

短剣より攻撃範囲が狭く、超接近戦に適している。

爆弾

広範囲に爆発し、複数の敵に同時にダメージを与えられる。

アイテム紹介

冒険を進めるためにかかせないアイテムの代表的なものを紹介しましょう。

回復アイテム

■**HP回復**：プレイヤーの体力が回復。
主に肉や魚など。

チーズ

ウェアラットたちが好む食べ物。HPが25回復。

小魚

小魚の干物。
HPが50回復。

カニ

おいしい甲殻類。
HPが75回復。

鳥肉

骨付き鳥モモ肉。
HPが100回復。

■**SP回復**：精霊を操る精神力が回復。
主に果物など。

イチゴ

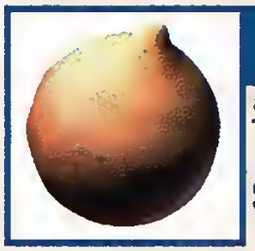
甘酸っぱいイチゴ。
SPが25回復。

オレンジ

さわやかな味覚の柑橘類。
SPが50回復。

リンゴ

ちょっとかじりかけのリンゴ。
SPが75回復。



桃

甘くてみずみずしいモモ。
SPが100回復。

アイテム紹介

特殊アイテム

■**HP・SP両回復**：プレイヤーが倒れたときに効果が現れるアイテム。

ヘルスポーション

プレイヤーのHPが0になると全回復する。

マジックポーション

プレイヤーのSPが0になると全回復する。

ハーフエリクサー

プレイヤーが倒れた時、HP・SPが最大値の半分回復。

エリクサー

プレイヤーが倒れた時、HP・SPが全回復。

その他のアイテム

■**一定時間効果を発揮**：一定時間プレイヤーに効果をもたらすハーブアイテム。

タイニータイム

一定時間、体が小さくなる。

ジャイアントジンジャー

一定時間、体が大きくなる。

マイティミント

力がみなぎり、攻撃力がアップする。

ハーデンバジル

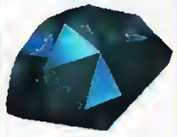
体が丈夫になり、防御力がアップする。

★このほかに効果が異なるハーブアイテムが存在します。探してみましょう。

アイテム紹介

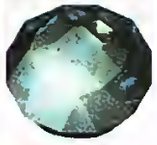
レベルアップアイテム

精霊の能力が上がるアイテム。入手した時点でレベルアップする。



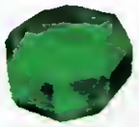
アクアマリン
ディトの能力が上昇。

オニキス
シェイドの能力が上昇。



ダイヤモンド
ブラスの能力が上昇。

ルビー
イフリートの能力が上昇。



エメラルド
バウの能力が上昇。

パール
エアルの能力が上昇。

エナジーボールアイテム

魔法武器を覚醒させるアイテム。手に入れるときはそれに対応する武器を装備しよう。

奇跡のエナジーのカケラ
杖を奇跡の杖に変える。

暗黒のエナジーのカケラ
弓矢を暗黒の矢に変える。

硬鉄のエナジーのカケラ
弓矢を硬鉄の矢に変える。

火炎のエナジーのカケラ
大剣を火炎の剣に変える。

破壊のエナジーのカケラ
大剣を破壊の剣に変える。

疾風のエナジーのカケラ
杖を疾風の杖に変える。

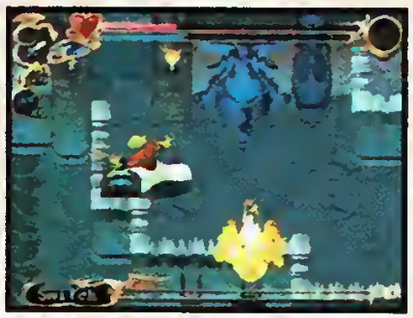
仕掛けについて

神殿や森などは複雑な仕掛けが至るところに用意されています。冒険を進めるにあたって遭遇するであろう仕掛けをいくつか紹介します。

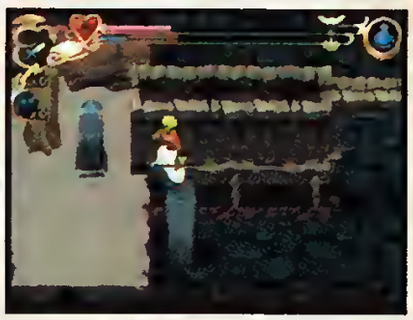
スイッチ関係[作動させて道を切り開く]

上に乗ることによって作動するスイッチ床。

火を点火することで作動する燭台スイッチ。

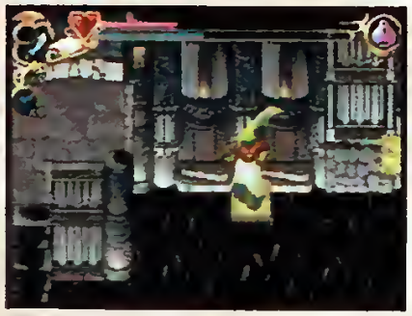


レバー近くで攻撃（Bボタン）すると作動するレバースイッチ。



伸び縮みする床。

浮遊床[谷間を移動する]



ジャンプで渡れない広い谷間を縦横に渡る浮遊床に乗って移動。

扉[通り抜けて先に進む]

宝箱の中やどこかに隠されている鍵を持っているとき扉にぶつかると開く。

鍵穴がなく扉が閉まっていて仕掛けが周りにない場合は、敵を全滅させてみよう。

冒険の手引き

私はディト。精霊王にお仕えする水の精霊です。人々の病を浄化し癒すことも私の役目。今、精霊王となるべきあなた様が抱えている冒険の苦労が少しでも楽になるように、癒してさしあげましょう…。

自然界の法則を考えてみましょう

精霊界「トア」は自然の摂理に基づいて形成されています。つまり、火には水の力を加えると消えてしまったり、水を凍らせた氷に火の力を加えると元の水に戻る、といった感じでしょうか。私たち精霊も法則に従って生まれました。用途に応じて私たちをお呼びください。

宝箱は中に入っているもので色や大きさが異なります

冒険を進めていくといずこかにある宝箱ですが、色や大きさによってその中身が異なります。例えば赤色の大きな宝箱は武器、緑色の小さな宝箱はハーブアイテムなどさまざまです。中には、宝箱と偽った敵もいますので注意を払うようにしてください。

利用できるものは何でも利用しましょう

辺りを見回したとき、柱や岩など利用できそうなものは行動して利用してみましょう。一見障害物に見える柱の上に乗ってみたり、岩を高いところへ行くときの足場にしたり、敵に向かって落として攻撃することもできます。

武器の力には一長一短。状況に応じて使い分けましょう

冒険に必要不可欠な武器は、それぞれ長所・短所を持っています。それらを理解して状況に応じて武器を使い分けましょう。最初から所持している短剣は、特徴はありませんが全般的に扱えます。その他、弓矢は遠距離や高いところへの攻撃に適し、杖は超接近戦用、とさまざまな使い方があるのです。

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で セガ ジョイジョイテレフォン

札幌	011-842-8181
仙台	022-285-8181
東京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大阪	06-333-8181
広島	082-292-8181
福岡	092-521-8181

FAXで セガ ファックス クラブ

東京	03-5950-7790
大阪	06-948-0606

1 ファックスの受話器を使ってコール。
2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

＊プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス
本　社　〒144 東京都大田区羽田1−2−12

禁無断転載

お問い合わせ先

お客様相談センター　フリーダイヤル 0120−012235
受付時間　月〜金　10:00〜17:00 (除く祝日)

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

ゲーム中のフォントは、FONTWORKS International Limited のものを使用しています。
FONTWORKS のフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limited の商標または登録商標です。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

© SEGA 1996
Music © Yuzo Koshiro 1996

GS-9053 672-3067

株式会社 セガ・エンタープライゼス